

**KONTROL SOSIAL ORANG TUA TERHADAP DAMPAK PERMAINAN  
PLAYSTATION PADA ANAK USIA SEKOLAH DI DUSUN NGLAWISAN,  
DESA TAMANAGUNG, KECAMATAN MUNTILAN, KABUPATEN  
MAGELANG**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial  
Universitas Negeri Yogyakarta untuk  
Memenuhi Sebagian Persyaratan  
guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan



Oleh:  
**Anggun Dwi Jayanti**  
**10413244038**

**JURUSAN PENDIDIKAN SOSIOLOGI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2014**

**KONTROL SOSIAL ORANG TUA TERHADAP DAMPAK PERMAINAN  
*PLAYSTATION* PADA ANAK USIA SEKOLAH DI DUSUN NGLAWISAN,  
DESA TAMANAGUNG, KECAMATAN MUNTILAN, KABUPATEN  
MAGELANG**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial  
Universitas Negeri Yogyakarta untuk  
Memenuhi Sebagian Persyaratan  
guna Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan



**Oleh:**  
**Anggun Dwi Jayanti**  
**10413244038**

**JURUSAN PENDIDIKAN SOSIOLOGI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2014**

## PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul **KONTROL SOSIAL ORANG TUA TERHADAP DAMPAK PERMAINAN *PLAYSTATION* PADA ANAK USIA SEKOLAH DI DUSUN NGLAWISAN, DESA TAMANAGUNG, KECAMATAN MUNTILAN, KABUPATEN MAGELANG** yang disusun oleh Anggun Dwi Jayanti, NIM 10413244038 ini telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan.



Yogyakarta, 23 Mei 2014

Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Puji Lestari M.Hum', written in a cursive style.

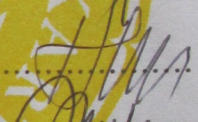
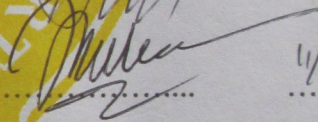
Puji Lestari M.Hum

NIP. 19560819 198503 2 001



## PENGESAHAN

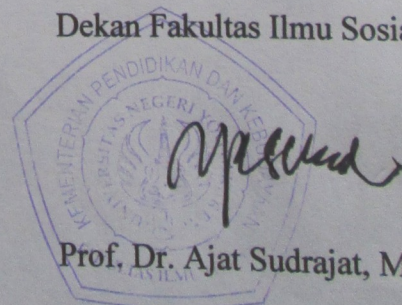
Skripsi yang berjudul “Kontrol Sosial Orang Tua Terhadap Dampak Permainan *Playstation* pada Anak Usia Sekolah di Dusun Nglawisan, Desa Tamanagung, Kecamatan Muntilan, Kabupaten Magelang” yang disusun oleh Anggun Dwi Jayanti, NIM. 10413244038 ini telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi pada tanggal 06 Juni 2014 sehingga dinyatakan lulus dan telah memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan.

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Poerwanti Hadi Pratiwi, M.Si	Ketua Penguji		12/06 2014
Puji Lestari, M.Hum	Sekretaris Penguji		11/06 2014
V. Indah Sri Pinasti, M.Si	Penguji Utama		11/06 2014

Yogyakarta, 12 Juni 2014

Universitas Negeri Yogyakarta

Dekan Fakultas Ilmu Sosial



Prof. Dr. Ajat Sudrajat, M.Ag

NIP. 19620321 198903 1 001

## PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini, penulis:

Nama : Anggun Dwi Jayanti  
NIM : 10413244038  
Program Studi : Pendidikan Sosiologi  
Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial

Menyatakan bahwa skripsi yang berjudul **KONTROL SOSIAL ORANG TUA TERHADAP DAMPAK PERMAINAN *PLAYSTATION* PADA ANAK USIA SEKOLAH DI DUSUN NGLAWISAN, DESA TAMANAGUNG, KECAMATAN MUNTILAN, KABUPATEN MAGELANG** adalah hasil pekerjaan saya sendiri. Skripsi ini tidak berisi materi yang dipublikasikan atau ditulis oleh orang lain atau telah dipergunakan dan diterima sebagai persyaratan penyelesaian studi diperguruan tinggi lain, kecuali pada bagian-bagian tertentu yang penulis gunakan sebagai acuan dengan mengikuti tata cara dan etika penulisan karya ilmiah yang lazim.

Pernyataan ini penulis buat dengan sesungguhnya, apabila kemudian hari terdapat kekeliruan, maka sepenuhnya menjadi tanggung jawab penulis.

Yogyakarta, 23 Mei 2014

Yang menyatakan,

Anggun Dwi Jayanti

NIM. 10413244038

## **MOTTO**

“Didalam setiap keindahan selalu ada mata yang memandang, didalam setiap kebenaran selalu ada telinga yang mendengar, dan didalam setiap kasih selalu ada hati yang menerima” (Ivan Panin)

“Apabila kita selalu mengupayakan yang terbaik, berprasangka baik, niscaya Tuhan akan memberikan kepada kita yang terbaik” (Penulis)

“Keterbatasan yang diberikan Tuhan kepada kita, yang mungkin tidak diberikan kepada orang lain, adalah karena Tuhan percaya bahwa kita mampu, dan itulah caraNya menjadikan kita lebih kuat, dengan berjuang sedikit lebih keras daripada yang lain” (Penulis)

“Everything will be okay in the end. If it's not okay, it's not the end” (John Lennon)



# PERSEMBAHAN

Teriring rasa syukur kepada Allah SWT,

Karya ini kupersembahkan untuk,

- ❖ Kedua orang tuaku, Bapak Samparno Yoedjono dan Ibu Rohmani. Kedua orang tua yang sejak aku lahir hingga detik ini selalu berjuang, memberikan dukungan moral maupun materil demi menjadikan hidupku lebih baik daripada mereka. Terimakasih atas segala do'a, kasih sayang, dan pengorbanan yang tak terhingga..

Kubingkiskan karya ini untuk,

- ❖ Kakak dan adikku, saudara-saudaraku, serta keluarga besarku di magelang dan Jakarta. Terimakasih atas dukungan, do'a, dan bantuan moral maupun materil yang telah diberikan selama ini..
- ❖ Mas Riva Rizal Filisuf, yang selama satu setengah tahun terakhir telah menjadi teman setia dalam berbagai hal. Senantiasa menjadi teman seperjuangan yang memotivasi untuk lebih gigih, menjadi teman yang menerima apa adanya, dan selalu menghadirkan kesyukuran bagi saya atas kehadirannya. Terimakasih atas segala do'a, bantuan, dan dukungan yang telah diberikan..
- ❖ Sahabat-sahabat, dan teman-teman seperjuanganku, terimakasih atas dukungannya..
- ❖ Dan tak lupa pula, untuk almamaterku..

**KONTROL SOSIAL ORANG TUA TERHADAP DAMPAK PERMAINAN  
PLAYSTATION PADA ANAK USIA SEKOLAH DI DUSUN NGLAWISAN,  
DESA TAMANAGUNG, KECAMATAN MUNTILAN, KABUPATEN  
MAGELANG**

**ABSTRAK**

**Oleh:**

**Anggun Dwi Jayanti**

**10413244038**

*Playstation* merupakan salah satu jenis permainan yang digemari oleh anak-anak usia sekolah di berbagai wilayah, termasuk di wilayah Dusun Nglawisan. *Playstation* bukanlah sesuatu yang mutlak bermanfaat, namun juga dapat menimbulkan kerugian. Kerugian tersebut dapat diminimalisir melalui pengendalian orang tua, karena pengendalian yang tepat dapat mencegah terjadinya dampak negatif dari permainan *playstation*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana kontrol sosial orang tua terhadap dampak permainan *playstation* pada anak usia sekolah.

Penelitian ini dilaksanakan pada bulan Februari 2014 sampai bulan Maret 2014 di Dusun Nglawisan, Kecamatan Muntilan, Kabupaten Magelang. Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kualitatif dengan sumber data utama yang terdiri dari anak usia sekolah yang gemar bermain *playstation*, orang tua dari anak usia sekolah yang gemar bermain *playstation*, serta pengelola rental *playstation*, sedangkan sumber data sekunder diperoleh melalui dokumentasi dan studi kepustakaan. Teknik sampling yang digunakan adalah *purposive sampling*, sedangkan teknik pengumpulan data meliputi observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi pustaka. Validitas data dalam penelitian ini menggunakan metode triangulasi, sedangkan analisis data yang digunakan yaitu model analisis Milles and Huberman.

Hasil penelitian ini menyebutkan bahwa permainan *playstation* berpengaruh terhadap perubahan sikap maupun prestasi anak-anak usia sekolah di dusun Nglawisan. Dampak permainan *playstation* di Dusun Nglawisan ada yang bersifat positif, seperti mengenalkan anak pada teknologi yang semakin modern, sebagai sarana hiburan, maupun melatih anak untuk bergaul dengan lingkungan sekitar. Namun demikian, dampak yang dirasakan pada umumnya lebih kepada dampak negatif seperti menurunnya prestasi anak, menyebabkan anak menjadi malas, lupa waktu, sering berbohong, dan sebagainya. Para orang tua di Dusun Nglawisan melakukan upaya pengendalian yang bersifat preventif, kuratif, dan represif, maupun pengendalian yang bersifat persuasif. Pengendalian dilakukan mulai dari pencegahan, pengendalian saat terjadi penyimpangan, dan pengendalian untuk mengembalikan keserasian. Pengendalian dilakukan dengan cara mengajak anak untuk mengikuti peraturan yang telah ditetapkan, menasehati, serta mengarahkan anak agar dapat bermain *playstation* dengan benar dan tidak terjerumus kepada dampak negatif dari permainan *playstation*.

Kata kunci: Kontrol Sosial, Dampak Permainan *Playstation*, Anak Usia Sekolah



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum wr.wb.*

Alhamdulillah, puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Sholawat dan salam penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan kita sepanjang zaman, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Kontrol Sosial Orang Tua terhadap Dampak Permainan *Playstation* pada Anak Usia Sekolah di Dusun Nglawisan, Desa Tamanagung, Kecamatan Muntilan, Kabupaten Magelang” sebagai salah satu syarat untuk meraih gelar sarjana pendidikan.

Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari kerjasama dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang dalam kepada:

1. Prof. Dr. Rochmat Wahab, M.Pd. M.A. selaku rektor Universitas Negeri Yogyakarta.
2. Prof. Dr. Ajat Sudrajat, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial.
3. Bapak Grendi Hendrastomo, S.Sos, MM. sebagai Ketua Jurusan Pendidikan Sosiologi.
4. Ibu Nur Hidayah, M.Si. sebagai penasehat akademik.
5. Ibu Puji Lestari, M.Hum. sebagai Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, memberikan semangat, bimbingan, dan kesabaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan maksimal.
6. Ibu V. Indah Sri Pinasti, M.Si. selaku penguji utama dalam skripsi ini, terima kasih atas bimbingannya sehingga skripsi ini dapat menjadi lebih baik.

7. Ibu Poerwanti Hadi Pratiwi, M.Si. selaku ketua penguji.
8. Seluruh dosen yang mengajar pada Jurusan Pendidikan Sosiologi yang telah memberikan wawasan dan ilmu pengetahuan selama ini.
9. Seluruh pihak yang telah memberikan ijin atas pelaksanaan skripsi ini.
10. Seluruh pihak yang telah menjadi informan dan memberikan informasi yang dibutuhkan dalam skripsi ini.
11. Ibu, Bapak, saudara, serta keluarga besar yang telah memberikan berbagai dukungan dan menjadi motivasi untuk segera menyelesaikan skripsi ini dengan semaksimal mungkin.
12. Mas Riva yang telah memberikan banyak do'a, dukungan, dan bantuan moril maupun materiil.
13. Seluruh teman-teman Jurusan Pendidikan Sosiologi angkatan 2010 yang telah memberikan masukan, kritik, maupun saran bagi penulis selama studi.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan namanya satu per satu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk hasil yang lebih baik di kemudian hari. Akhirnya, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

*Wassalamu'alaikum wr.wb.*

Yogyakarta, 15 April 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>MOTTO</b> .....	v
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiv
<b>BAB I. PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	6
C. Pembatasan Masalah .....	6
D. Rumusan Masalah .....	6
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II. KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA PIKIR</b>	
A. Kajian Pustaka .....	10
1. Konsep Kontrol Sosial .....	10
2. Konsep Orang Tua .....	13
3. Konsep <i>Playstation</i> .....	15



4. Konsep Anak Usia Sekolah .....	20
B. Kajian Teori .....	25
1. Teori Struktural-Fungsional .....	25
2. Teori Kontrol Sosial .....	26
C. Penelitian Relevan .....	27
D. Kerangka Pikir .....	29

### **BAB III. METODE PENELITIAN**

A. Lokasi Penelitian .....	32
B. Waktu Penelitian .....	32
C. Bentuk Penelitian .....	32
D. Sumber Data .....	33
E. Teknik Pengumpulan Data .....	34
F. Informan Penelitian .....	36
G. Validitas Data .....	37
H. Teknik Analisis Data .....	37

### **BAB IV. PEMBAHASAN DAN ANALISIS**

A. Deskripsi Data	
1. Deskripsi Umum Desa Tamanagung .....	41
2. Deskripsi Narasumber .....	44
B. Pembahasan dan Analisis.....	49
1. Perilaku Anak-Anak Usia Sekolah yang Gemar Bermain PS .....	49
2. Dampak <i>Playstation</i> pada Anak Usia Sekolah .....	62
3. Kontrol Sosial Orang Tua Terhadap Dampak <i>Playstation</i> .....	68

C. Pokok-Pokok Temuan Peneliti .....	80
<b>BAB V. PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	82
B. Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>85</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>88</b>

## DAFTAR GAMBAR

Kerangka Pikir .....	31
Model Analisis Interaktif Milles dan Huberman .....	40
Tabel Data Penduduk Desa Tamanagung Tahun 2011 .....	42
Tabel Tingkat Pendidikan Warga Masyarakat Desa Tamanagung .....	42
Tabel Agama Warga Desa Tamanagung .....	43
Tabel Informan Penelitian .....	49



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran:

1. Peta Lokasi Penelitian
2. Pedoman Observasi
3. Pedoman Wawancara
4. Hasil Observasi
5. Kode Hasil Wawancara
6. Koding Hasil Wawancara
7. Dokumentasi Penelitian
8. Surat Permohonan Izin Penelitian