

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUDIO VISUAL
MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS6 DALAM MENINGKATKAN
MOTIVASI DAN HASIL BELAJAR SISWA SMP KELAS VIII
MATERI PEMBENTUKAN BAYANGAN PADA LENSA**

**Oleh
Nivia Ika Vitanti
11315244022**

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk (1) menghasilkan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa; (2) mengetahui respon siswa terhadap media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa; (3) mengetahui peningkatan motivasi belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa; dan (4) mengetahui peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa.

Penelitian ini menggunakan model pengembangan 4 D yang terdiri dari empat tahap yaitu *Define, Design, Develop, dan Disseminate*. Produk awal divalidasi dan diberi masukan oleh ahli media dan ahli materi. Produk hasil revisi berdasarkan masukan dari ahli media dan ahli materi selanjutnya divalidasi dan diberi masukan oleh guru IPA SMP Negeri 7 Magelang. Produk hasil revisi berdasarkan masukan dari guru selanjutnya diuji terbatas oleh 4 siswa kelas VIII sebagai hasil respon siswa. Kemudian produk direvisi untuk digunakan pada uji lapangan yaitu pada kelas VIII A. Data motivasi belajar siswa diperoleh melalui angket motivasi awal dan motivasi akhir. Sedangkan data hasil belajar kognitif siswa diperoleh melalui *pre-test* dan *post-test*. Analisis peningkatan motivasi dan hasil belajar siswa menggunakan *gain score*.

Hasil penelitian ini adalah (1) dihasilkan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa layak digunakan untuk pembelajaran yaitu dalam kategori sangat tinggi; (2) respon siswa terhadap media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa dalam kategori sangat tinggi; (3) peningkatan motivasi belajar siswa menggunakan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa memperoleh nilai *gain score* dalam kategori sedang; (4) peningkatan hasil belajar siswa menggunakan media pembelajaran berbasis audio visual menggunakan *Adobe Flash CS6* pada materi pembentukan bayangan pada lensa memperoleh nilai *gain score* dalam kategori sedang.

kata kunci : media pembelajaran, audio visual, *Adobe Flash CS6*, pembentukan bayangan pada lensa, motivasi belajar, hasil belajar

**THE DEVELOPMENT OF AUDIO VISUAL LEARNING MEDIA USING
ADOBE FLASH CS6 TO IMPROVE MOTIVATION AND STUDENT
RESULTS IN SECOND GRADE JUNIOR HIGH SCHOOL
IN THE TOPIC OF IMAGE FORMATION ON LENSES**

**By
Nivia Ika Vitanti
11315244022**

ABSTRACT

This research aims to (1) produce audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses; (2) knowing student response about audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses; (3) knowing the increase student motivation after using audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses; and (4) knowing the increase student learning outcomes after using audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses.

This study uses 4D model of development which consists of four stages: define, design, develop and disseminate Initial products are validated and given feedback by media experts and expert material. Products revised based on input from experts and the media matter experts subsequently validated and given feedback by a science teacher in the SMP Negeri 7 Magelang. Products revised based on input from the teacher limited further tested by four eighth grade students as a result of student responses . Then the product was revised for use in the field test is in a class VIII A to know student motivation. Data obtained through questionnaires initial motivation and post motivation. While the students' cognitive learning outcome data obtained through the pre-test and post-test. Analysis of increased motivation and student learning outcomes using the gain score.

The results showed that: (1) The audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses suitable for use in learning is very high in the category; (2) The response of students about audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses in the category of extremely high; (3) The increase of students motivation to use audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses with value of gain score in the medium category; (4) the increase of student learning outcomes-based learning using audio-visual learning media using Adobe Flash CS6 in the topic image formation on lenses with value of gain score in the medium category.

keywords: learning media, audio visual, Adobe Flash CS6, the formation of a shadow on the lens, motivation to learn, learning outcomes