

PENYUSUNAN KOMIK GIZI SEIMBANG SEBAGAI *EDUTAINMENT* KONSELING GIZI BAGI REMAJA PUTRI

COMPILING OF BALANCED NUTRITION COMICS AS NUTRITION BALANCE COUNSELLING *EDUTAINMENT* FOR GIRLS

Oleh: Yesi Rakhmawati, Universitas Negeri Yogyakarta, ryési99@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh adanya berbagai permasalahan gizi bagi remaja putri. Remaja putri mempunyai keinginan memiliki tubuh ideal, namun tingkat pengetahuan gizi yang rendah, menyebabkan terjadinya malnutrisi. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengetahui kelayakan komik gizi seimbang sebagai *edutainment* konseling gizi bagi remaja putri. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu penelitian dan pengembangan atau R & D (*Research and Development*). Prosedur penelitian yang dilakukan oleh peneliti terdiri dari 4 tahapan yaitu analisis, desain, pengembangan, dan uji coba terbatas. Penelitian dilaksanakan di FMIPA UNY dan Kampus UPP II FIP UNY. Teknik pengambilan data dalam penelitian ini yaitu menggunakan lembar penilaian berupa angket dengan skala likert. Data penilaian produk diolah dengan menggunakan teknik analisis deskriptif. Hasil penilaian ahli media pada saat validasi komik memperoleh skor rata-rata 3,25 (kategori cukup baik), penilaian ahli materi mempunyai skor rata-rata 3,66 (kategori baik), dan hasil uji keterbacaan mempunyai skor rata-rata 2,67 (kategori cukup baik). Berdasarkan hasil analisis data, komik gizi seimbang remaja putri dinyatakan layak berdasarkan indikator yang terpenuhi.

Kata kunci: komik, *edutainment*, konseling gizi, remaja putri

Abstract

This research is motivated because there are various nutritional problems for girls. Girls want to have an ideal body, but the low level of nutritional knowledge, causing malnutrition. The purpose of this research is to determine the feasibility of a balanced nutrition comics as nutrition balance counselling *edutainment* for girls. The method used is research and development or R & D (*Research and Development*). The procedures consists of four phases: analysis, design, development, and testing. Research conducted in Math and Natural Science Faculty of UNY and UPP II FIP UNY. Data collection techniques in this research using a questionnaire assessment sheet with Likert scale. Product assessment data is processed using descriptive analysis techniques. The results of expert assessment of the media at the time of validation comic obtain an average score of 3.25 (category quite well), assessment materials experts have an average score of 3.66 (both categories), and readability test results have an average score of 2.67 (good enough category). Based on the results of data analysis, balanced nutrition comics deserves to be tested.

Keywords: comic, edutainment, nutrition counselling, girls