

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN SISTEM GERAK MANUSIA BERBASIS *MOBILE LEARNING PLATFORM* ANDROID UNTUK SISWA SMA KELAS XI IPA

Oleh
Dede Yuwono
09304244047

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) kelayakan media pembelajaran sistem gerak manusia berbasis *mobile learning platform* android untuk siswa SMA kelas XI IPA. (2) efektivitas media pembelajaran sistem gerak manusia berbasis *mobile learning platform* android untuk meningkatkan penguasaan materi sistem gerak manusia pada siswa.

Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (*research and development*) yang diadopsi dari Borg and Gall (1983). Tahap penelitian yang dilaksanakan terbatas pada lima tahap, yaitu (1) *research and information collecting*, (2) *planning*, (3) *develop preliminary form of product*, (4) *preliminary fields testing*, (5) *main product revision*. Media pembelajaran ini dinilai oleh 2 dosen ahli media, 1 dosen ahli materi, 2 guru biologi SMA, dan 3 *peer reviewer*. Tahap uji terbatas/*preliminary fields testing* melibatkan 25 siswa kelas XI IPA 5 di SMA Negeri 9 Yogyakarta. Instrumen penelitian berupa angket penilaian kualitas media untuk *reviewer* dan angket untuk siswa. Data yang diperoleh dianalisis secara deskriptif kualitatif dengan melihat rata-rata skor penilaian. Instrumen penelitian berupa *pre-test* dan *post-test* digunakan untuk mengukur peningkatan hasil belajar siswa. Peningkatan penguasaan materi pada siswa dianalisis dengan menggunakan *gain score analysis*.

Berdasarkan hasil penelitian, kualitas media pembelajaran sistem gerak manusia berbasis *mobile learning platform* android menurut *peer reviewer*, ahli media dan ahli materi berkategori sangat baik. Menurut guru biologi dan siswa media pembelajaran ini berkategori baik sehingga media pembelajaran ini layak digunakan sebagai media pembelajaran sistem gerak manusia untuk siswa SMA kelas XI. Media pembelajaran yang dikembangkan juga dapat meningkatkan penguasaan materi sistem gerak manusia dengan nilai *gain score* 0,51 (kategori sedang) pada uji terbatas.

Kata kunci: media pembelajaran, sistem gerak manusia, *mobile learning platform* android