

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
EUTROFIKASI BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* UNTUK SISWA
KELAS X SEMESTER II**

**Disusun Oleh:
Galih Dwi Jatmiko Setiawan
10317244025**

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media pembelajaran interaktif eutrofikasi berbasis *problem based learning* untuk siswa kelas X Semester II.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan. Penelitian ini mengadopsi model penelitian *Brog and Gall* serta Sugiyono. model penelitian dan pengembangan Sugiyono. Namun, pada penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap ke tujuh yaitu revisi produk I. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas X SMA Muhammadiyah 2 Yogyakarta tahun ajaran 2013/2014. Objek dalam penelitian ini adalah media pembelajaran interaktif eutrofikasi berbasis *problem based learning* menggunakan *Adobe Flash CS*. Instrumen proses pengembangan media berupa angket review dan soal *pretest* serta *posttest*. Teknik analisis data untuk data penilaian kualitas media pembelajaran menggunakan analisis deskriptif kuantitatif dengan teknik penskoran untuk mengetahui tingkat kualitas media ajar. Peningkatan pemahaman siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran dilakukan melalui uji *gain score*.

Berdasarkan hasil penelitian ini menunjukkan bahwa kualitas media pembelajaran interaktif eutrofikasi berbasis *problem based learning* untuk siswa kelas X Semester II ditinjau dari aspek penyajian, penggunaan media, penggunaan bahasa, implementasi *problem based learning*, dan materi adalah layak digunakan. Hal ini didasarkan pada penilaian ahli materi yaitu 88,34% dengan kategori “sangat layak”. Penilaian oleh ahli media yaitu 83,34% dengan kategori “sangat layak”. Penilaian oleh guru Biologi yaitu 75,25% dengan kategori “layak”. Respom penilaian oleh siswa yaitu 79,41% dengan kategori “sangat layak”. Hasil perhitungan *gain score* ternormalisasi adalah 0,41 maka dapat disimpulkan kriteria peningkatan hasil pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif eutrofikasi tergolong sedang.

Kata kunci: media pembelajaran, eutrofikasi, problem based learning.