

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
MEKANISME KERJA SISTEM SYARAF MANUSIA BERBASIS *ADOBE
FLASH CS3* BAGI SISWA KELAS XI DI SMA NEGERI 1 KALASAN**

**Oleh:
Fanny Hadi Setyorini
10317244028**

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui kualitas dan kelayakan media pembelajaran interaktif mekanisme kerja sistem syaraf manusia berbasis *Adobe Flash CS3* bagi siswa kelas XI di SMA Negeri 1 Kalasan.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian *Research and Development*. Pengembangan media pembelajaran menggunakan modifikasi dari model *ADDIE* (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*) Dewi Padmo. Objek penelitian ini berupa media pembelajaran interaktif mekanisme kerja sistem syaraf manusia berbasis *Adobe Flash CS3* bagi siswa kelas XI di SMA Negeri 1 Kalasan. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket, *pre test* dan *post test*. Teknik analisis data untuk data penilaian kualitas media pembelajaran menggunakan analisis deskriptif kuantitatif dengan teknik penskoran untuk mengetahui tingkat kualitas media ajar. Peningkatan pemahaman siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran diukur dengan *gain score*.

Hasil penelitian identifikasi kelayakan media pembelajaran ditinjau dari aspek kebenaran konsep dan kesesuaian dengan kompetensi, kebenaran/ketepatan bahasa, kelengkapan materi, teknik penyajian materi, kualitas tampilan, kualitas interaksi, dan keterlaksanaan oleh ahli materi sebesar 91,00%, ahli materi media sebesar 77,77%, guru Biologi sebesar 81,42% serta tanggapan siswa kelas XI dari aspek kemudahan dalam memahami media pembelajaran diperoleh persentase kelayakan sebesar 84,94% dan 86,91% untuk aspek kemenarikan media pembelajaran. Secara keseluruhan media pembelajaran ini layak digunakan sebagai media pembelajaran interaktif mekanisme kerja sistem syaraf.

Kata kunci: media pembelajaran, sistem syaraf, adobe flash cs3.