

ANALISIS PENGEMBANGAN APLIKASI JELAJAH MUSEUM JOGJA BERBASIS ANDROID

Oleh:

Nafngan Fitriansah

NIM. 09520244046

Yogyakarta merupakan kota wisata dengan berbagai tempat pariwisata di dalamnya. Museum merupakan salah satu bagian utama wisata Yogyakarta. Terdapat banyak museum di Yogyakarta sehingga membuat Yogyakarta layak menyandang gelar Kota Museum. Aplikasi Jelajah Museum Jogja dikembangkan sebagai media informasi berbasis android yang memberikan informasi lengkap seputar museum Yogyakarta bagi masyarakat. Penelitian ini bertujuan: 1) merancang dan membangun aplikasi Jelajah Museum Jogja berbasis android sebagai media informasi museum di DIY, dan 2) mengetahui kualitas perangkat lunak yang dikembangkan dari sisi *performance efficiency*, *funcional suitability*, *portability*, dan *usability*.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)* sesuai dengan kaidah rekayasa perangkat lunak (*software engineering*) menggunakan *waterfall model*. Prosedur pengembangan penelitian meliputi: 1) Analisis Kebutuhan, 2) Desain, 3) Pengkodean, dan 4) Pengujian. Analisis kualitas *performance efficiency* dilakukan dengan *software performance testing* menggunakan metode dari Aida Niknemaj. Analisis kualitas *funcional suitability* dilakukan dengan *functional tesing* menggunakan *testcase*. Analisis kualitas *portability* dilakukan dengan *portability testing* menggunakan peranangkat android dan *compatibility testing* dari google Inc. Analisis kualitas *usability* dilakukan dengan menggunakan *Computer System Usability Questionare* dari JR. Lewis.

Hasil dari penelitian ini adalah 1) aplikasi "Jelajah Museum Jogja" berbasis android yang memberikan informasi seputar Museum Yogyakarta, dan 2) hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa nilai dari: a) *performance efficiency* adalah 1,170 detik (sangat puas), b) *funcional suitability* adalah 100% (memenuhi standar kualitas dari AQuA), c) *portability* adalah 100% (sangat tinggi), dan d) *usability* adalah 1607 (sangat layak). Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi Jelajah Museum Jogja berbasis android telah memenuhi keempat aspek kualitas yang diteliti yaitu *performance efficiency*, *funcional suitability*, *portability*, dan *usability*.