

MEDIA PENGENALAN SANDI KOTAK DAN SANDI MORSE MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH UNTUK KEGIATAN EKSTRAKURIKULER PRAMUKA SISWA KELAS IV DAN V DI SD N CATURTUNGGAL 7

Abdullah rifai
NIM. 12502247003

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan dan menguji kelayakan Media Pengenalan sandi kotak dan sandi morse untuk kegiatan ekstrakurikuler pramuka. Media ini berisi tentang materi sandi kotak dan sandi morse untuk kegiatan pramuka kelas IV dan V di SD N Caturtunggal 7, yang diharapkan dapat membantu siswa dalam belajar mengenal Materi sandi kotak dan sandi morse. Media ini dikembangkan dengan menggunakan Macromedia Flash.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Research and Development* (R&D) yang dikembangkan oleh Lee dan Owen. Tahapan dalam penelitian ini meliputi analisis, desain, pengembangan, implementasi dan penilaian. Tahap analisis dibagi menjadi dua bagian yaitu *needs assessment* dan *front-end analysis*. *Needs assessment* untuk mengumpulkan data keseluruhan, *front-end analysis* untuk menganalisis semua data yang telah terkumpul. Analisisnya antara lain Peneliti menentukan sasaran pengguna, peneliti menganalisis kebutuhan *hardware* dan peneliti menganalisis kebutuhan *software*. Tahap desain terdiri dari pengumpulan bahan, pembuatan *flowchart* dan pembuatan *storyboard*. Tahap pengembangan terdiri dari pembuatan media, validasi ahli dan revisi. Sebelum melakukan validasi ahli, dilakukan pengujian awal menggunakan metode *black box testing* untuk mengetahui kesalahan yang terdapat pada media. Validasi ahli dilakukan oleh ahli media dan ahli materi, pengujian ini disebut sebagai *alpha testing*. Tahap implementasi merupakan tahap pengujian terhadap pengguna (siswa) atau dikenal dengan istilah *beta testing*. Pengujian dilaksanakan di SD N Caturtunggal 7 dengan melibatkan 30 siswa yang mengikuti kegiatan pramuka. Metode pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket. Analisis data menggunakan analisis deskriptif dengan mengubah skor total penilaian ke dalam interval persentase kelayakan.

Hasil analisis data menunjukkan tingkat kelayakan oleh ahli media sebesar 82,7% yang termasuk dalam kategori sangat layak. Hasil penilaian dari ahli materi sebesar 81,36% yang termasuk dalam kategori sangat layak. Hasil analisis data yang diperoleh pengujian lapangan (*beta testing*) oleh siswa sebesar 90,53%. Hasil rata-rata kelas penilaian evaluasi siswa yang telah menggunakan media pengenalan sandi kotak dan sandi morse sebesar 8,86. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa Media pengenalan sandi kotak dan sandi morse untuk kegiatan pramuka dinilai layak untuk digunakan.

Kata kunci: Media pengenalan, Sandi kotak, Sandi morse.