

ABSTRAK

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ELEKTRONIKA DIGITAL GERBANG LOGIKA DENGAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS.3.0.

*Oleh : M. Soegiarto
05502241024*

Media Pembelajaran Interaktif Elektronika Digital Gerbang Logika Dengan Menggunakan Adobe Flash Cs.3.0. merupakan suatu program yang berfungsi sebagai media pemberian atau penyampaian suatu informasi ataupun materi pembelajaran pada mata pembelajaran elektronika digital. Media ini dibuat untuk mempermudah penyampaian materi pembelajaran elektronika digital khususnya gerbang logika dasar sebagai salah satu alat ataupun sarana penyampaian materi yang digunakan pengajar untuk memberikan pemahaman terhadap peserta didik. Adapun tujuan dari pembuatan program ini adalah: 1) menganalisis kebutuhan “*media pembelajaran interaktif elektronika digital gerbang logika dengan menggunakan adobe flash cs.3.0.*” yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik; 2) merancang “*media pembelajaran interaktif elektronika digital gerbang logika dengan menggunakan adobe flash cs.3.0.*” yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik; 3) membuat “*media pembelajaran interaktif elektronika digital gerbang logika dengan menggunakan adobe flash cs.3.0.*”; 4) membuktikan unjuk kerja “*media pembelajaran interaktif elektronika digital gerbang logika dengan menggunakan adobe flash cs.3.0.*” pada komputer, laptop dan netbook dengan spesifikasi yang berbeda-beda.

Perancangan *Media Pembelajaran Interaktif Elektronika Digital Gerbang Logika Dengan Menggunakan Adobe Flash Cs.3.0.* ini melewati beberapa tahap yaitu : 1) identifikasi kebutuhan; 2) analisis kebutuhan; 3) perancangan Sistem 4) pembuatan sistem; 5) pengujian sistem; 6) kerja sistem secara keseluruhan. Pembuatan sistem ini menggunakan sebuah aplikasi program yang bernama Adobe Flash Cs.3.0. *profesional* yang menggunakan animasi grafik dan perintah kerja dengan menggunakan bahasa pemrograman berupa *ActionScript* untuk mengoperasikan sistem program yang dibuat.

Berdasarkan tahapan-tahapan yang telah dilaksanakan maka didapatkan hasil, sebuah program *Media Pembelajaran Interaktif Elektronika Digital Gerbang Logika Dengan Menggunakan Adobe Flash Cs.3.0.* Program ini memiliki fungsi sebagai alat penyampaian informasi ataupun materi ajar dalam sebuah pembelajaran. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan bahwa program yang dibuat ini dapat digunakan sebagai alat bantu pengajar didalam menyampaikan sebuah informasi ataupun materi ajar didalam sebuah proses pembelajaran.